**10.14 이전일 업무 종료 보고**

**해당 일 업무 사항**

**[기획]**

* **산책 시스템 기획서** (담당자: 박수현)
* **데이트 코스 기획서 수정** (담당자: 김효진, 원유훈)
* **경로 시스템 기획서 수정** (담당자: 김동열, 원유훈)
* **캐릭터 상태, 모션, 이동 기획서** (담당자: 김동열)

**[개발]**

**■ GPS데이터 활용. AR카메라와 맵의 회전각 보정** (담당자: 김재성)

**-** 완료 후 'GoogleMap API 건물 렌더링 기능 + Occlusion 기능 결합 시도' 작업과 결합 예정

- 현재 현실 세계의 절대적인 북쪽을 감지하는 과정에서 막혀있음.

- 정식으로 북쪽을 반환하는 기능이 없어 직접 구현해야 할 것으로 예상됨

- 현재 나침반 어플 개발에 관련된 논문들이나 참고자료들 확인중이긴 하나 수확은 없음

- 금일(22.10.14)내 처리 못할 시 프로토타입이라도 임시로 사용자가 직접 시점을 보정하는 기능 도입 검토해야 함

**■ GoogleMap API 건물 렌더링 기능 + Occlusion 기능 결합 시도** (담당자: 김재성)

**-** 오전 중 신혁진 팀원이 생성된 지도 맵 내에서 NavMesh 테스트 예정

- GPS 활용건을 우선순위로 연구

**■ Addressable 관련 R&D** (담당자: 신혁진)

**-** 현재 서버와 연결 했을 때 가져올 수 있는지 연구

- 어플리케이션의 크기에 따라 사용여부가 달라질 수 있음.

**■ 구글맵 에서 Navmesh 테스트** (담당자: 신혁진)

**-** 건물 사이로 들어가지는지 테스트 하기

- 도로 / 인도 구분없이 가능한지 테스트 해보기**.**

**지연된 일감**



**지연 사유**

**해결 방안**



**이전일 공정률**

- (추가 업무를 제외한 완료/미완료 기준)

**10.17 프로젝트 보고**

**금일 업무 진행 보고**

**해야 할 일**

**[기획]**

* **기획서 작성**
* **산책 시스템 기획서** (담당자: 김효진)
* **스테이지 시스템 기획서** (담당자: 원유훈)
  + 스테이지 진행 방식
  + 스테이지 내 건물, 이벤트 좌표 설정
* **스테이지 1 기준 시나리오 작성** (담당자: 박수현)

**-** 스토리

- 캐릭터 대사

* **캐릭터 모델링** (담당자: 김동열)
* 캐릭터 리소스 찾기 혹은 제작 툴을 통해 캐릭터 외형 제작
* 캐릭터 애니메이션 제작 (전체적으로 몇 종류인지는 미정, 회의 후 결정)
* **VPS 연출 리소스 찾기** (담당자: 기획팀 전체)
* 특별 이벤트에 발생하는 VPS 연출 리소스 찾기
* 색상 필터와 오브젝트가 생성되는 연출

**[개발]**

* **Dictionary 사용해서 세부적인 인벤토리 구현** (담당자: 박도일)  
  - 인벤토리 UI를 적용시켜서 인벤토리 On/Off 구현  
  - 아이템 습득 방식은 터치를 이용해서 구현할 예정  
  - Dictionary도 여러가지 방식으로 구현해서 비교해볼 예정
* **GPS 모듈 구글 맵 API 테스트앱에 적용 및 맵 회전각 보정** (담당자: 김재성)  
  - 지리적 북쪽 방향은 얻어지나, 오차가 심한 관계로 적용하며 테스트 해야 함  
  - 세부 보정은 플레이어가 직접 하는 방향을 검토중임.
* **구글 맵 NavMesh 기능 구글맵 API 테스트앱 적용** (담당자: 김재성, 신혁진)
* **구글 맵 API 테스트앱 야외테스트** (담당자: 김재성)  
  - 플레이어 AR 카메라 각도에 맞춰 맵 회전 및 정확도 테스트 예정
* **Google API를 활용하여 맵 특정 좌표에 오브젝트 / 상호작용 구현** (담당자: 신혁진)  
  - GPS 구글 맵 기준 특정 위치에 오브젝트를 생성  
  - (test) AI가 특정 위치로 이동 하였을 때 오브젝트 생성  
  - (test) 처음부터 목적지가 지정되도록 해보기.  
  - 첫번째 Location 도착하면 두번째 Location 안내가 가능한지도 테스트
* **레이캐스트를 이용한 오브젝트 상호작용** (담당자: 최재연)

- 구현 및 테스트 완료  
- 본 프로젝트 도입을 용이하게 하기 위한 리 팩토링 및 모듈화 예정

**기획 수정 이력**

**팀 이슈**

* 신혁진 님 휴가
* 김효진 님 오후 증상에 따라 조퇴 혹은 외출 후 병원 진료

**일정 관리 링크**

https://github.com/Kjaeseong/RocketTeamDocu/tree/main/%EC%9D%BC%EC%A0%95%EA%B4%80%EB%A6%AC